



Codice identificativo 2669 del 03/03/2017 - FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

Istituto Comprensivo DOSOLO-POMPONESCO-VIADANA,
Via Colombo 2, 46030 San Matteo d/C (MN).

Tel. 0375 800041 Sito: : www.icdosolopomponescoviadana.edu.it

e-mail: mnlic83000q@istruzione.it, icdsp2013@gmail.com, mnlic83000q@pec.istruzione.it

“Coding a scuola: rigore e creatività attraverso la tecnologia”

Evento conclusivo

Presso l'Istituto Comprensivo di Dosolo-Pomponesco-Viadana, in questi ultimi due anni scolastici, sono stati attivati due laboratori di Educazione Informatica con particolare riguardo al coding e alla robotica, destinati ad alunni delle classi IV e V primaria e secondaria di 1° grado.



I laboratori sono stati condotti in orario pomeridiano in collaborazione tra **scuola e L'ASD Dreampuzzle di Brescia**. Il progetto è finanziato con i fondi europei (su bando PON - FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale) e sostenuto da **Circolo Gulliver di Dosolo, Bedogna Technology, e Comuni di Dosolo e Viadana**. Complessivamente hanno fruito del progetto una novantina di ragazzi.

Giovedì 23 gennaio si terrà l'evento conclusivo del progetto PON, finalizzato allo sviluppo delle competenze informatiche e del pensiero computazionale, con un workshop su coding e robotica educativa.

- **Alle ore 15:00 presso Scuola Secondaria di San Matteo, in via Colombo 2** verrà presentato il progetto seguito da un workshop destinato agli alunni delle classi III, IV e V della scuola primaria. L'incontro è aperto anche alle famiglie e agli alunni della scuola secondaria di 1° grado.
- **Alle 16:30 presso Scuola Secondaria di 1° grado di Dosolo, in Via Pietro Falchi 87**, si terrà la presentazione del progetto e la dimostrazione da parte dei ragazzi che hanno frequentato il corso dei loro elaborati.

L'evento è aperto a tutti i genitori, bambini e ragazzi dai 6 ai 14 anni e alla cittadinanza interessata.

Firmato digitalmente da SANDRA SOGLIANI